

Spiel zu Hause 😊 ...

Macke

Was braucht ihr für 2 Spieler oder mehr:

- 5 Würfel und Würfelbecher
- Zettel und Stift
- Zielpunktezahl festlegen (zum Beispiel 10.000 Punkte)

Punktetabelle für einen einzelnen Wurf:

5	=	50 Punkte
1	=	100 Punkte
2, 2, 2	=	200 Punkte
3, 3, 3	=	300 Punkte
4, 4, 4	=	400 Punkte
5, 5, 5	=	500 Punkte
6, 6, 6	=	600 Punkte
1, 1, 1	=	1.000 Punkte
1, 2, 3, 4	=	500 Punkte
2, 3, 4, 5	=	500 Punkte
1, 2, 3, 4, 5	=	1.000 Punkte
2, 3, 4, 5, 6	=	1.000 Punkte

Regeln:

- Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt mit allen 5 Würfeln. Der Wurf wird nach der obenstehenden Punktetabelle ausgewertet.
- Jetzt kann er entscheiden, ob er seinen Wurf beendet oder nochmal würfelt, dafür muss er allerdings mindestens eine 1, eine 5 oder einen Dreierpasch zur Seite legen und dann mit den restlichen Würfeln weiter würfeln. Gelingt es einem Spieler alle Würfel zur Seite zu legen, darf er wieder mit allen 5 Würfeln weitermachen.
- Der Spieler, der an der Reihe ist, kann so oft würfeln und Punkte sammeln wie er will, vorausgesetzt in seinem Wurf sind mindestens eine 1, eine 5 oder ein Dreierpasch. Hat er nichts davon gewürfelt, hat er eine Macke!
- Macke ---> alle seine in dieser Runde gesammelten Punkte sind weg ... der nächste Spieler ist an der Reihe.
- Der Spieler kann auf das Weiterwürfeln verzichten und seinen Wurf für beendet erklären. Dann bekommt er seine gesammelten Punkte gutgeschrieben. Diese werden dann notiert.
- Hat ein Spieler die 10.000 Punkte erreicht, ist er noch nicht der Sieger. Es wird die Runde mit allen Spielern noch beendet ... Es gewinnt die Person mit den meisten Punkten oberhalb der 10.000 Punkte.